**Analisa Sistem Penjualan HP**



**LAPORAN**

Untuk memenuhi tugas matakuliah Pemrograman Akuntansi

**DISUSUN OLEH :**

**SISTEM INFORMASI AKUNTANSI**

**UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA**

**CENGKARENG**

**2020**

KATA PENGANTAR

Segala puji kepada Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya

sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini. Tugas akhir ini merupakan

persyaratan dalam menyelesaikan Program Studi Strata Satu Sistem Informasi di

Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya.

Pada laporan tugas akhir ini, penulis membahas tentang rancang bangun

sistem informasi penjualan barang interior berbasis web pada PT. Jesindo Prima

Sejati. Proses penyusunan laporan ini tidak terlepas dari batuan berbagai pihak

yang telah memberikan masukan dan dukungan kepada penulis. Oleh karena itu

pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasih dan penghargaan

kepada:

Bapak Deni Gunawan

Dan

Teman-temanku, yang telah memberikan doa dan dukungan dalam

pembuatan tugas akhir ini.

Semoga Allah SWT memberikan balasan yang sepadan kepada semua

pihak yang telah memerikan bantuan, bimbingan, dan nasihat. Penulis menyadari

bahwa tugas akhir yang dikerjakan masih banyak kekurangan, sehingga kritik

yang bersifat membangun dan saran dari semua pihak sangat diharapkan agar

aplikasi ini dapat lebih baik lagi di kemudian hari. Penulis juga mohon maaf yang

sebesar-besarnya jika ada salah dalam penilulisan penelitian ini. Semoga tugas

akhir ini dapat diterima dan bermanfaat bagi penulis dan semua pihak.

Jakarta, 20 Juni 2020

Penulis

**BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang Masalah**

Di masa yang serba cepat ini,penggunaan komputer dan sitem-sistemnya sudah menjadi kebutuhan yang utama dalam rangka meningkatkan kinerja suatu Perusahaan.Setiap proses manual dari perusahaan dapat digantikan oleh komputer karena penyediaan informasi yang lebih canggih serta dapat mendukung pengambilan keputusan yang dilakukan oleh manajemen.

Namun pada kenyataannya masih banyak perusahaan-perusahaan yang menggunakan sistem yang belum terkomputerisasi dengan baik.Hal ini disebabkan karena masih kurangnya pengetahuan pegawai mengenal hubungan manajemen perusahaannya dengan sistem komputer.Dengan menggunakan komputer,perusahaan dapat melakukan proses penyimpanan data dengan mudah dan cepat,karena tingkat kecepatan dan penyimpanan data pada komputer lebih aman dan rapi,sehingga mudah menemukan data yang diinginkan.

Untuk itu saya mencoba membahas ruang lingkup yang kecil dan sistem penjualan.Sehubungan dengan hal tersebut maka kami mengambil judul

“Analisa Sistem Penjualan” .

* 1. **Tujuan dan Manfaat**

Adapun tujuan penulisan Analisa ini adalah :

1. Menerapkan efektifitas waktu sehingga waktu tidak tersita hanya pada

Satu pekerjaan.

1. Mengurangi penggunaan kertas sehingga menghemat biaya dan juga memudahkan dalam pengarsipan dokumen..
2. Dokumen yang diperlukan lebih mudah ditemukan jika diperlukan seketika.
3. Lebih meningkatkan efisiensi dan efektivitas pada perusahaan.

Sedangkan manfaat dalam penulisan tugas akhir ini yaitu sebagai berikut:

1. Manfaat untuk penulis

Sebagai syarat kelulusan pada Program Diploma III (D3) Program Studi Sistem Informasi Akuntansi di Universitan Bina Sarana Informatika dan menerapkan ilmu yang sudah dipelajari selama masa prkuliahan.

1. Manfaat untuk objek penelitian

Mengenal sitem informasi guna membantu peusahaan dalam meningkatkan efektivitas dan efisiensi.

1. Manfaat untuk pembaca

Menambah wawasan ilmu tentang perancangan sistem informasi dan cara penerapannya

* 1. **Metode Penelitian**

**1.3.1 Metode Pengembangan Perangkat Lunak**

Metode Pengembangan Perangkat Lunak yang digunakan yaitu dengan metode prototype.Menurut (Sukamto,Rosa Ariani, M. Shalahuddin, 2015)”model prototype dapat digunakan untuk menyambung ketidakpahaman client mengenai hal teknis dan memperjelas spesifikasi kebutuhan yang diinginkan pelanggan kepada pengembang perangkat lunak”,diuraikan sebagai berikut:

1.Mendengarkan kebutuhan

Dengan cara mendengarkan kebutuhan dari pihak penjual mengenai sistem penawaran atau penjualan jasa.

2.Membangun atau memperbaiki mock-up

Setelah mendengarkan kebutuhan dari perusahaan, dibuatlah *mock-up* untuk memberikan gambaran seperti apa sistem yang akan dibuat. Untuk pemodelan sendiri menggunakan sistem *Unifield Modelling Language* (UML) yang terdiri dari *Activity Diagram*, *Use Case Diagram*, *Entity Relationship Diagram* (ERD), *Logical Record Structure* (LRS), *Class Diagram*, dan *Sequence Diagram*.

3.Melihat atau menguji *mock-up*

Setelah *mock-up* dibuat, proses selanjutnya yaitu dengan melihat apakah *mock-up* sudah sesuai dengan keinginan.

**1.3.2 Metode Pengumpulan Data**

Metode Penelitian merupakan langkah penting dalam penyusunan laporan khususnyabagi perancangan sistem Didalam kegiatan analisa melakukan pengumpulan data melalui cara :

1.Pengamatan

Penulis melakukan pengamatan-pengamatan secara langsung terhadap kegiatan yang berhubungan dengan masalah yang diambil.Hasil dari pengamatan tersebut langsung dicatat oleh penulis dari kegiatan observasi dapat diketahui kesalahan atau proses dari kegiatan proses.

2.Studi Pustaka

Selain melakukan kegitan diatas penulis juga melakukan studi kepistakaan melalui literatur-literatur atau referensi-referensi yang ada di perpustakaan.

**1.4 Ruang Lingkup**

Didalam Laporan ini penulis membahas tentang analisa sistem Penjualan HP kepada customer.Mengingat pembahasan didalam penjualan jasa cukup luas agar laporan analisa ini mencapai sasaran maka ruang lingkup pembahasan meliputi proses penawaran pemesanan,pembelian.

.

BAB II

LANDASAN TEORI

**2.1 Konsep dasar program**

Pembuatan tugas akhir ini tidak lepas dari teori – teori yang mendukung kemudahan dalam mempelajari serta merancang program aplikasi yang di harapkan dapat berfungsi secara maksimal. Kemudahan dalam manggunakan suatu program aplikasi bagi setiap pengguna akan sangat membantu dalam menyelesaikan setiap pekerjaan. Keuntungan lain dari suatu program aplikasi yang mudah digunakan akan memperkecil kemungkinan terjadinya kesalahan yang dilakukan oleh pengguna pada saat menjalankan program aplikasi tersebut. Berikut ini merupakan teori pendukung yang memperkuat penulisan Tugas Akhir ini.

Contoh teori konsep dasar program :

A. Program Kadir (2012:2) mengungkapkan konsep dasar program adalah: “Merupakan himpunan atau kumpulan instruksi tertulis yang di buat oleh programmer atau suatu bagian executable dari suatu Software. Seperti penjelasan di atas maka pembuatan program yang akan di buat akan berpacu pada konsep dasar program, yang dapat mempermudah pekerjaan dalam bentuk aplikasi atau software”. Dengan kata lain, program merupakan salah satu bagian penting pada computer, yang mengatur computer agar melakukan tindakan yang sesuai dengan yang di kehendaki oleh pembuatnya.

1. Mendefinisikan masalah
2. Mencari solusi untuk masalah
3. Memilih teknik pemecahan masalah dan algoritma
4. Menulis program
5. Melakukan testing dan debugging

B. Bahasa Pemograman Madcoms (2008:1) mengungkapkan Microsoft Visual Basic 6.0, adalah “Salah satu aplikasi pemograman visual yang memiliki bahasa pemograman yang cukup popular dan mudah untuk dipelajari”

C. Basis Data Simarmata & paryudi (2010:1) mengungkapkan bahwa “Database (basis data) merupakan kumpulan data yang saling berhubungan satu sama dengan lainnya yang tersimpan di perangkat keras komputer dan diperlukan suatu perangkat lunak untuk memanipulasi basis data tersebut ”. Beberapa contoh software Database antara lain: Microsoft Access, SQL Server, Oracle, MySQL, dll

D. Model Pengembangan Perangkat Lunak Nama sebenarnya dari waterfall adalah “Linear Sequential Model”. Model ini sering disebut dengan “classic life cycle”. Disebut dengan waterfall karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan. Pressman (2010:39) mengungkapkan Waterfall, adalah “model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun software” Tahap-tahap pengembangan waterfall adalah:

1. Analysis Analisa pengumpulan masalah berupa kebutuhan.
2. Requirements Specification Informasi mengenai syarat-syarat sistem
3. Design Kegiatan ini menentukan arsitektur sistem secara keseluruhan.
4. Implementation Perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program.
5. Testing and Integration Unit program diintegrasi atau diuji sebagai sistem yang lengkap untuk menjaminbahwa persyaratan sistem telah terpenuhi.
6. Operation and Maintenance Merupakan fase siklus yang paling lama. Sistem diinstall dan dipakai, perbaikan mencakup koreksi dari berbagai error, perbaikan dan implementasi unit sistem dan pelayanan sistem.

**2.2 Peralatan Pendukung**

Dalam penulisan kuliah kerja praktik ini penulis menggunakan peralatan (tools system) sebagai alat bantu dalam menyediakan kuliah kerja praktik ini, adapun peralatan yang digunakan:

A. Entripese Relationship Diagram (ERD) Menurut Simarmata & paryudi (2010b:67) Pengertian dari ERD (Entity Relationship Diagram) adalah suatu model untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi. ERD untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data, untuk menggambarkannya digunakan beberapa notasi dan symbol . Pada dasarnya ada empat komponen yang digunakan, yaitu :

1. Etintas tintas adalah sesuatu yang nyata atau abstrak dimana kita akan menyimpan data.
2. Relasi Relasi adalah hubungan alamiah yang terjadi antara satu atau lebih entitas.
3. Atribut Atribut adalah ciri umum semua atau sebagian besar instansi pada entitas tertentu. Sebutan lain atribut adalah property, elemen data, dan field.
4. Garis Garis adalah menghubungkan atribut dengan kumpulan entitas dan kumpulan entitas dengan relasi.

BAB III

PEMBAHASAN

* 1. **Analisis Kebutuhan Software**
     1. **Analisis Kebutuhan**

Pada kasus ini,untuk meminimalkan biaya operasional perusahaan dan juga ketepatan waktu client membayar tagihan perlu di cermati mengingat semua sumber utama berasal dari client.Maka dari itu sebaiknya perusahaan tidak lagi meminta kurir untuk mengantar tagihan ,melainkan mengirim tagihan via email langsung kepada client,untuk mempersingkat waktu dan biaya.

* + 1. **Use Case Diagram**



**3.1.3 Activity Diagram**

* 1. **DESAIN**
     1. **Entity Relationsgip Diagram (ERD)**



* + 1. **Logical Record Strucure (LRS)**



* + 1. **Spesifikasi File**

1. Spesifikasi file data Admin

Nama Database : penjualan\_hp

Nama File : Admin

Akses File : Random

Panjang Record : 40

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Elemen Data | Nama Field | Type | Size | Keterangan |
| 1 | kd\_adm | Kode Admin | Int | 10 | Primary key |
| 2 | nma\_adm | Nama Admin | Varchar | 30 |  |

1. Spesifikasi file data Customer

Nama Database : penjualan\_hp

Nama File : Customer

Akses File : Random

Panjang Record : 100

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Elemen Data | Nama Field | Type | Size | Keterangan |
| 1 | kd\_cust | Kode Customer | Int | 10 | Primary key |
| 2 | nma\_cust | Nama Custome | Varchar | 30 |  |
| 3 | almt\_cust | Alamat Custome | Varchar | 30 |  |
| 4 | no\_tlp | No telpon | Int | 20 |  |
| 5 | kd\_brg | Kode Barang | Int | 10 |  |

1. Spesifikasi file data Pembelian

Nama Database : penjualan\_hp

Nama File : Pembelian

Akses File : Random

Panjang Record : 43

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Elemen Data | Nama Field | Type | Size | Keterangan |
| 1 | Jml\_pemblian | Jumlah Pembelian | Float | 3 |  |
| 2 | Kd\_pemblian | Kode pembelian | Int | 10 | Primary key |
| 3 | tgl\_pemblian | Alamat Customer | Varchar | 30 |  |

1. Spesifikasi file data Barang

Nama Database : penjualan\_hp

Nama File : Barang

Akses File : Random

Panjang Record : 55

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Elemen Data | Nama Field | Type | Size | Keterangan |
| 1 | nma\_brg | Nama Barang | Varchar | 30 |  |
| 2 | hrga\_brg | Harga Barang | Int | 10 |  |
| 3 | tipe\_brg | Tipe Barang | Float | 5 |  |
| 4 | kd\_brg | Kode Barang | Int | 10 | Primary key |

1. Spesifikasi file data Supplier

Nama Database : penjualan\_hp

Nama File : Supplier

Akses File : Random

Panjang Record : 55

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Elemen Data | Nama Field | Type | Size | Keterangan |
| 1 | nma\_supplr | Nama Supplier | Varchar | 30 |  |
| 2 | almt\_supplr | Alamat Supplier | Varchar | 20 |  |
| 3 | notlp\_supplr | No telpon Supplier | Int | 12 |  |
| 4 | kd\_supplr | Kode Supplier | Int | 10 | Primary key |

**3.2.6 USER INTERFACE**

User interface desain

• Beberapa aplikasi akan memiliki user interface yang sederhana, yang lain akan memiliki user interface yang kompleks.

• Akan ada 1 user interface untuk setiap pengguna

• Tujuan dari UI adalah untuk memungkinkan user menjalankan setiap tugas dalam user requirement

• Jadi dalam membangun sebuah user interface harus berdasar pada User Requirement

Prinsip-pronsip user interface yang baik:

• UI yang baik tidak mengharuskan pengguna untuk mengingat tampilan UI

• UI menampilkan apa yang dimengerti oleh user atau visualisasi dari keadaan dari sistem sekarang.

• hal yang harus dihindari :

• menampilkan terlalu banyak informasi dan terlau banyak pilihan

• Menampilkan terlalu sedikit informasi, terlalu sedikit pilihan dan tanpa konteks

• Eksploitasi struktur menu standar yang sudah familiar dengan software yang sering digunakan user.

**BAB IV**

**PENUTUP**

**4.1 Kesimpulan**

Sistem Informasi Akuntansi adalah suatu sistem yang bertugas mengumpulkan data dari kegiatan-kegiatan perusahaan dan mengubah data tersebut menjadi informasi sertamenyediakan informasi bagi pemakai didalam maupun di luar perusahaan.

Cara kerja Sistem Informasi Akuntansi adalah semua sumber data baik yang berasal dari dalam maupun dari luar perusahaan dikumpulkan menjadi satu serta diubah ke dalam bentuk database.

Peranan SIA adalah memperbaiki kualitas dan mengurangi biaya dalam menghasilkan barang/jasa,memperbaiki efisiensi,memperbaiki pengambilan keputusan,menciptakan keunggulan kompetitif.

Pengolahan data dalam SIA yaitu : Pengumpulan data ,Manipulasi data,penyimpanan data,penyiapan dokumen.

**4.2 SARAN**

Menurut kelompok kami di dalam proses Sistem Informasi Akuntasi PT ini kurang efektif dan efisien.Dimana adanya tumpang tindih dan ketidakjelasan dalam pembagian tugas.Disini tidak ada kejelasan bagian mana yang mengatur pemesanan dan juga bagian mana yang mengatur penjualan dan juga data keuangan perusahaan.